

## **Hunter Hunted**

As missões de combate de HUNTER HUNTED prosseguem; só que agora você não é mais o mocinho da história e sim um bravo minotauro, que não poupará esforços para salvar a sua vida e eliminar qualquer um que se colocar em seu caminho. Os efeitos sonoros dão um toque de realismo e tensão no jogo, fazendo com que o jogador se sinta dentro do jogo. Hunter Hunted - Publicado por Sierra.

### **Comandos Básicos**

Seta direcional para a direita e para a esquerda: Movem o jogador para ambos os lados;

Seta direcional para baixo: Abaixar, escalar paredes também;

Shift: Pular;

Z: socos;

Tecla <CTRL>: atacar, atirar facas;

ALT + F4: Sair.

### **Configuração Mínima**

Pentium 75 MHz, 8 MB RAM, Drive de CD-ROM de Dupla Velocidade, Placa de Som Sound Blaster ou Compatível, Placa de Vídeo SVGA e Windows 95. Necessita de **Directx 2**.

### **Dica:**

No jogo você não poderá pular, portanto tente escalar as paredes e procure por passagens secretas.